ĐỀ KIỂM TRA LẦN 1

MÔN HỌC : KIẾN TRÚC MÁY TÍNH VÀ HỢP NGỮ.

HÌNH THỨC : TỰ LUẬN.

ĐỀ 1:

1. Số thập phân tương ứng của các số bù 2 sau :
   1. FEA0h b. FF00h
2. Cho bảng chân trị :

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| X | Y | Z | A |
| 0 | 0 | 0 | 0 |
| 0 | 0 | 1 | 1 |
| 0 | 1 | 0 | 1 |
|  |  |  |  |
| 0 | 1 | 1 | 0 |
| 1 | 0 | 0 | 1 |
| 1 | 0 | 1 | 0 |
| 1 | 1 | 0 | 0 |
| 1 | 1 | 1 | 1 |

Viết hàm Boolean của A và vẽ mạch.

1. Cho biết giá trị các cờ sau khi thực hiện các phép toán sau :

a/ 11001011B + 10010110B b/ 10110101B + 01110101B

1. Dùng ROM (16Kx8) để ghép thành bộ nhớ 64Kx8 bắt đầu tại địa chỉ F0000H. Vẽ mạch giải mã.
2. Giải mã địa chỉ cho các cổng IO 8 bit ở bank thấp với các địa chỉ 20H, 24H, 28H, 2CH. Vẽ mạch giải mã.

ĐỀ KIỂM TRA LẦN 1

MÔN HỌC : KIẾN TRÚC MÁY TÍNH VÀ HỢP NGỮ.

HÌNH THỨC : TỰ LUẬN.

ĐỀ 2:

1. Số thập phân tương ứng của các số bù 2 sau :
   1. FEAAh b. FF0Fh
2. Cho bảng chân trị :

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| X | Y | Z | A |
| 0 | 0 | 0 | 1 |
| 0 | 0 | 1 | 0 |
| 0 | 1 | 0 | 0 |
| 0 | 1 | 1 | 1 |
| 1 | 0 | 0 | 0 |
| 1 | 0 | 1 | 1 |
| 1 | 1 | 0 | 1 |
| 1 | 1 | 1 | 0 |

Viết hàm Boolean của A và vẽ mạch.

1. Cho biết giá trị các cờ sau khi thực hiện các phép toán sau :

a/ 11001111B + 10010001B b/ 10101101B + 01110111B

1. Dùng ROM (8Kx8) để ghép thành bộ nhớ 32Kx8 bắt đầu tại địa chỉ 00000H. Vẽ mạch giải mã.
2. Giải mã địa chỉ cho các cổng IO 8 bit ở bank thấp với các địa chỉ 30H, 70H, B0H, F0H. Vẽ mạch giải mã.